新冠疫情席卷全球,"居家隔离"成为了全世界人民生活的常态,应对疫情所启动的隔离措施催生了"云娱乐"、"宅 经济"等一系列以互联网为主要载体的远程娱乐方式。在全球范围内,流媒体都是因此获益较大的行业之一。

与此同时,全球影院"停业抗疫",电影主要放映渠道缺失,之前多部定档院线的影片选择在流媒体平台播放,因此 引发了院线、影院和发行方的抗议和抵制。

在疫情肆虐的特殊情况下,现金流对于企业运营的重要性凸显,片方处于回笼资金等考虑将影片提前变现,行业其 实无需过度反应。毕竟在目前的行业规则和市场条件下,流媒体平台不论是在观影体验还是商业回报上都无法和院线 放映相提并论。

通过这次争议,让整个行业认识到了科学技术进步以及渠道便捷化和多样化所带来的冲击,电影人需要在内容为 王的基础上,积极拥抱传播技术与载体的革新和竞争在服务和体验方面进行升级,为观众提供更加优质的观影体验。

◎ 资本底气、发展诉求、变现潜力 促使电影"院转网"成为全球流媒体平台的商业尝试

美国东部时间4月21日,占据如今 流媒体行业"头把交椅"的 Netflix 发布 了截至3月31日的2020财年第一季度 财报。财报显示: Netflix 第一季度营收 为57.68亿美元,较上年同期的45.21亿 美元增长27.6%;全球流媒体付费用户 为 1.8286 亿人, 较上年同期的 1.4886 亿 人增长22.8%;创净增长1577万人,高 于上年同期的净增960万人,新增订阅 数创历史新高,其中亚太地区整体流 媒体付费订户为1984万人,净增360万 人,是九个季度以来的最高增长;净利 润为7.09亿美元,较上年同期增长 106.1%

值得一提的是,在财报发布当天, Netflix 的股价开盘时为 444.77 美元,在 短期内市值第二次超越迪士尼。

在 Netflix 发布财报的 12 天前,迪 士尼宣布旗下流媒体服务 Disney+ 的订 阅用户数超过5000万,从2650万到超 过5000万,仅仅用时两个月。据迪士

尼介绍,订阅数的增长主要得益于3月 24 日起该网络视频服务在英国、爱尔 兰、德国、西班牙、意大利、瑞士、奥地 值服务账户数同比增长 19%至 1.97 利和印度等新市场的开拓和推出。

在目前的国外流媒体平台竞争中, 26%至1.12亿。 除了前文提到的Netflix和Disney+,以 及 Amazon Prime Video 、Hulu 、Apple TV + 等已经有一定用户基础的流媒体平台 外,5月27日,华纳媒体(Warner Media) 在美国正式推出旗下全新流媒体平台 HBO Max,其中囊括了整个HBO、华纳 兄弟和新线旗下的电影资源;而 NBC 旗下的Peacock 电视电影流媒体服务, 也将于7月15日起开放,加入竞争。

在国内,一季度,包括爱奇艺、优 酷、腾讯视频、哔哩哔哩(以下简称"B 站")、芒果TV在内的线上视频平台的 日活人数、在线时长、会员服务收入在 疫情的影响下也都出现了大规模增

度业绩报告,报告显示:腾讯视频及音 乐服务会员数大幅上升,推动收费增 亿。其中,视频服务会员数同比增长

5月19日,爱奇艺发布2020年第一 季度财报,其中显示:季度内总营收为 76亿元,同比增长9%;会员业务营收 46.34亿元,占总营收比61%,同比增长 35%。订阅会员数一季度净增1200 万,达到1.19亿,ARPU值(单位时间段 内运营商从每个用户所得到的收入) 约为38.66元,创下单季度历史最高水 平,这也是会员服务收入连续7个季度 超过广告收入,成为爱奇艺第一大收 入来源。

也是在5月19日,B站公布了截至 2020年3月31日的第一季度未经审计 财务报告。财报显示,在2020年一季 度,B站月均活跃用户同比增长70%达 5月13日,腾讯发布2020年第一季 到1.72亿,移动端月均活跃用户同比

增长77%达到1.56亿,日均活跃用户同 比增长69%达到5100万;月均付费用户 数增至1340万,同比快速提升134%;而 毛利率也从去年同期的14%攀升至 23%,实现了连续四个季度的增长。

5月22日,阿里巴巴集团公布2020 财年第四季度(也就是2020日历年第 一季度)财报。阿里文娱集团所属的 数字媒体与娱乐业务,在报告期内实 现收入59.44亿元,同比增长5%,其中 优酷日均付费用户同比增60%,2020 财年同比增长50%。

整体营收、付费用户数、用户付费 意愿等数据的显著增长加上热钱带来 的资本底气,布局电影产业、走向内 容精品化总体思路所形成的发展诉 求,以及疫情期间观众对于影视内容 尤其是优质电影内容的需求所带来 的变现潜力,共同促使院线电影网络 播映开始成为流媒体平台努力追求 的商业尝试。



◎片方颠覆规则、引发院线抵制 利益诉求不同引发传统和新生事物之争

疫情尤其是国外疫情的不确定 性,导致流媒体平台几乎成为了全球 各大制片企业短期内唯一的销售渠 道,在线点播平台急需新鲜的优质内 容来吸引更多用户,制片公司在前景 不明的情况下想尽快找到买主"落袋 为安"。因此,制片企业和流媒体平台 在目标上达成了短期一致,多部院线 电影走向线上,成为了电影行业关注 的热点。

在北美,好莱坞五大电影公司(迪 士尼、派拉蒙、环球、索尼哥伦比亚、华 纳兄弟)全部选择颠覆"窗口期"规则,

影,以最快速度投放到流媒体平台。

3月16日,环球影业宣布,将其发 行的正在影院上映的三部新片《爱 玛》、《隐形人》、《狩猎》在3月20日向 全球观众开放线上点播租赁;3月20 日,迪士尼宣布皮克斯出品的动画电 影《1/2的魔法》开放数字点播,并于4 月 3 日 登 陆 迪 士 尼 流 媒 体 平 台 Disney+;索尼哥伦比亚宣布影片《喋 血战士》于3月24日开启流媒体点播 服务,而该片刚在3月13日于院线公 映;华纳兄弟宣布将《猛禽小队:小丑

将刚在院线下映甚至是正在上映的电 女大解放》、《正义的慈悲》、《回归之 环球旗下梦工场制作的动画电影《魔 路》三部早些时候在院线上映的影片 于3月24日上线流媒体平台;派拉蒙 影业的《刺猬索尼克》于2月14日在北 美院线首映,3月31日就已经登陆流 媒体平台。

此外,今年法国凯撒电影奖10项 提名的《美好年代》、盖·里奇新作《绅 士们》以及《冰雪奇缘2》、《星球大战: 天行者崛起》等影片都在原先影院播 映的"窗口期"内选择在流媒体上线。

也有少数影片直接以新片形式登 陆流媒体平台。4月10日,环球宣布

发精灵2:世界之旅》将按原档期(4月 10日)在北美上映,并在同天上线视 频点播(但由于4月10日北美绝大多 数影院关门,所以该片实际上并未在 院线上映),该片上线之后,迅速创下 数字电影首映日和首映周末的最高 票房纪录,也创造了环球影业史上最 高首周末数字下载纪录,是第二名的 10倍。5月初,环球表示《魔发精灵 2:世界之旅》在上线点播后的三周 内,销售额达近1亿美元,已经使该 片盈利。 (下转第10版)